| **Laboratorio 5** |
| --- |
| **Lanzamiento de la Actividad**   * **Abra** el proyecto SD-10-1: ModulesLab-Individual en VS code siguiendo las instrucciones mencionadas en la Guía del Laboratorio de Programación Local TIFC. * **Examine** el fragmento de código de ejemplo proporcionado. |
| **Ejemplo de fragmento de código**   | función exportar greetName(p1) {  devuelve "Hola", + p1  } | | --- |   Este **módulo** de JavaScript **exportará** una **función** que:   * Toma 1 argumento y **regresa** una cadena que consiste en "Hola", seguido de ese argumento. |
| **Tareas**  Los módulos son archivos separados para contener código y datos. Puede elegir **importar** todo o especificar qué **importar**.  **¡Hoy, escribirá un código que utiliza módulos!**  Las clases, objetos y funciones de cada una de estas tareas se importarán a index.js. **¡Deben tener nombres específicos**!  **Tarea 1**: María está calculando el coste de los pagos mensuales. Por cada transacción hay una tarifa de $ 3 y una tarifa de interés del 1% (0.01).   1. Dada una cantidad de transacción de entrada, exporte una función que devuelva el valor de lo que debería estar pagando.    * Esta función debe ser capaz de tomar un número como entrada y devolver un número como salida.   **Tarea 2**: A Javiera le gustaría una forma de introducir los nombres de tres de sus amigos.   1. Exporta una **clase** que tomará 3 **argumentos**, luego construye un objeto con 3 **propiedades**.    * Las 3 propiedades en el constructor deben llamarse "nombre1", "nombre2" y "nombre3".   **Tarea 3**: A Javiera le gustaría una forma de calcular una edad a partir de una fecha de nacimiento determinada.   1. Exporte una **función** que requerirá 3 **argumentos** - un **año**, un **mes** y un **día**, y luego **devuelva** una **edad** precisa.    * Por ejemplo, ageCalculator(2000, 12, 25) debe devolver la edad de alguien nacido el día de Navidad de 2000.   **Tarea 4**: A Javiera le gustaría una forma de calcular las edades de sus amigos.   1. Exporta una **clase** que **devolverá** una cadena que contiene el nombre y la edad de un amigo determinado. Deberia:    * Toma 4 **argumentos** - a **nombre**, a **año**, a **mes**, y a **día** -y construye un objeto con esas 4 **propiedades**.    * Tener un **método** público llamado returnAge()que devolverá la siguiente cadena: <nombre> is <edad> hoy! |
| **Tareas adicionales**  Si has completado las tareas anteriores, ¡prueba las siguientes tareas adicionales!   * **Tarea 5**: Un maestro quiere crear una rúbrica para calificar a los estudiantes en función de una puntuación de 0 a 11.   + Un estudiante aprueba si tiene una **puntuación mayor o igual a 5**. Exporta una función que devuelva "Pasa" o "Falla". * **Tarea 6:** Un maestro también quiere marcar a los estudiantes que obtienen una puntuación alta de 9 o más.   + Extiende la función para que devuelva “Excelente” para **puntuaciones superiores a 8**. * **Tarea 7**: Un maestro también quiere marcar a los estudiantes que obtienen una puntuación perfecta de 11.   + Extiende la función para que devuelva "Perfecto" para una puntuación de **11**. |
| **Puntuación**  El instructor puntuará sus tareas de codificación al final de la sesión. |
| **Sugerencias**   * La concatenación es lo que ocurre cuando se suman cadenas. Solo los **números** se pueden sumar aritméticamente. * Hay una palabra clave que se puede utilizar cuyo valor está determinado por la forma en que se llama a la función, como un **constructor**. * **Devolver** una cadena es diferente de imprimir una cadena en la consola. |